



compte rendu de la réunion des arbitres du 25 septembre 2015

Commission d'arbitrage

José VIE , Raymond THILLOU , Christophe BONY et Michael LESCUREUX.

Arbitres présents:

Bony Christophe , Brulé Nicolas , Cameau Anthony , Carlot Pascal , Crico Daniel , Da silva Manuel , Frund Steven , Garret Christian , Gilbert Thierry , Lahaye David , Lecestre André , Legrand Jean- Marie , Lescureux Michaël , Marsigny Daniel , Massé Éric , Thillou Raymond , Truchy Daniel , Vannerau Jean- Claude , Vié Florence , Vié José .

Arbitres absent excusés:

Huot Frédéric , Nocet Albert , Poulin Christian , Rousseau David .

Arbitres absents:

Bourgeois Cyrille , Cheriote Jacques , Chrétien Cédric , Criqui Damien , Ernie Jonathan , Garcia Jean-Luc , Gasset Jérôme , Houiat Vincent , Lahouillera Johnny , Lemaire Florent , Leruen Michel , Meunier Laurent , Muller Bruno , Raveneau Patrice , Sabbouch Abdennacer , Szelag Michel , Yilmaz Ramazan .

Présentation des arbitres :

Un tour de table est effectué afin que chacun se présente .

Devoirs des arbitres :

L'arbitre avant le match:

- La préparation du match:

Préparer son déplacement , connaître le stade et y arriver a l'heure (9h maximum).

Préparer son sac de sport la veille à la propriété de son équipement , les chaussures en particulier.

*La tenue vestimentaire et le matériel:

L'arbitre est l'officiel du match et doit avoir une tenue vestimentaire correct de couleur différentes des 2 équipes (il est conseillé de vérifier sur le calendrier la couleur de maillot des équipes).

*La présentation:

Il est important que l'arbitre se présente aux dirigeants lors de son arrivée au stade. Il adoptera une attitude courtoise, polie, et naturelle. Les arbitres attendent des joueurs un certain respect, la réciprocité paraît évidente.

*L'organisation d'avant match:

Généralement, l'arbitre sera en relation avec le ou les dirigeants pour la conformité du terrain et de la rédaction de la feuille de match qui doit être établie suffisamment tôt. S'il existe un problème au niveau du terrain, il est possible d'y remédier si vous arrivez à l'avance. Exigez que la ligne des 13 m et le point central soient tracés. La relation arbitre/capitaine ne doit pas être négligée. Elle permet de répondre à leurs questions et de leur rappeler quelques points importants (retrait de bijoux par exemple).

*L'échauffement:

L'échauffement est un moment incontournable de la préparation d'avant match. Ne le négligez pas, organisez vous afin de trouver le meilleur moment pour vous échauffer (pendant la rédaction de la feuille de match par les dirigeants par exemple).

*En conclusion:

Pour être respecté, il faut être respectable.

La courtoisie dans les différents échanges que vous aurez sera un atout qui donnera toute la crédibilité à votre fonction ainsi qu'à votre personne.

Les joueurs doivent retirer leurs bijoux, n'oubliez pas de retirer les vôtres.

L'arbitre après le match:

Après avoir serré la main des joueurs et des dirigeants (si ceux-ci le désirent), il rentrera au vestiaire après tous les joueurs, restant ainsi attentif à tout ce qui peut se produire.

Il est important de ne pas polémiquer avec les dirigeants et les joueurs qui viendraient à sa rencontre pour contester une décision, le temps additionnel...

Il accomplira les devoirs administratifs calmement, en dehors de la présence de dirigeants ou de joueurs afin de garder la concentration nécessaire pour ne pas commettre d'erreur sur la feuille de match.

Lorsque ceux-ci viennent récupérer les licences et la feuille de match, il convient de garder toute la discrétion et la neutralité si l'on est interpellé sur un fait de jeu ou une décision prise pendant le match.

Même si l'arbitre a l'impression d'avoir fait un bon match, il convient de rester mesuré et humble dans ses propos sans se valoriser.

Faire sa propre analyse, de retour chez soi, se remettre en question régulièrement, doivent permettre à l'arbitre sérieux et motivé de progresser dans sa fonction.

Rappel des formalités administratives à accomplir après la rencontre:

- *Noter le résultat sur la feuille de match et signer.
- *Signaler les joueurs blessés.
- *Noter les remplaçants n'ayant pas participé à la rencontre (important pour les équipes en double affiliation).
- *Noter les sanctions disciplinaires dans les cases appropriées .
- *Relater brièvement les incidents divers dans la zone "observations de l'arbitre".
- *Faire prendre connaissance , par les capitaines ou les dirigeants de la rédaction finale de la feuille de match.
- *Ne pas oublier de conserver le dernier exemplaire jaune réservé à l'arbitre.

En cas de dépôt de réserve:

- S'il s'agit d'une réserve technique , il notera **lui-même, au mot à mot** , dès l'arrêt de jeu suivant , ce que le capitaine plaignant lui a déclaré sur le terrain . Il fera signer les deux capitaines et l'assistant concerné
- Sil s'agit d'une réserve administrative , il ne s'opposera pas a celle-ci même si le dépôt intervient après la fin du match (cette réserve peut être posée avant, pendant ou après le match).

Relations avec la commission:

Un rapport détaillé sera transmis à la commission par courrier ou mail , dans les **48 HEURES** , en cas d'exclusion ou tout autre incident survenu avant, pendant ou après le match.

Il est inutile de rédiger un rapport pour un carton jaune ou un carton rouge suite a 2 jaunes .En revanche, pour un carton rouge , un rapport suffisamment développé est nécessaire.

L'arbitre ne doit pas oublier d'envoyer ses notes de Fair Play a Gilles BERNARD .

A noter au sujet de la vérification des licences : L'arbitre contrôle les licences des joueurs .

Règles et lois importantes:

*Tirage au sort : Celui qui gagne choisit le terrain, l'autre aura l'engagement.

*Consignes d'avant match: le moins possible(ex: coup franc au 13 m à mon coup de sifflet). Si vous donnez peu de consignes, rien ne peut vous être reproché par la suite.

*Lancer et frapper: Quelle que soit la situation , c'est la position de l victime qui détermine la sanction sportive à appliquer.

*Sur une touche , l'adversaire doit se trouver à 2 m du lanceur , sinon la touche est a refaire.

*Lors d'une touche à l'intérieur des 13 m: Le joueur (le défenseur) qui lance violemment et volontairement le ballon sur un attaquant dans la surface de réparation: carton rouge + penalty.

*Un but marqué **ne doit pas être sifflé** (indiquer le centre du terrain avec le bras) , cela permet de pouvoir changer d'avis en cas de besoin.

*Sur un coup de pied de but , il n'y pas de hors-jeu.

*Fautes d'anti-jeu (obstruction manifeste, tirage de maillot...) : Carton jaune.

*Ne jamais mette un carton jaune ou rouge à un joueur à terre mais attendre qu'il se relève.

*Sur corner , dégagement du gardien et touche, être vigilant sur les poussettes et ou appuis.

*Sur une balle à terre , pour que la balle soit en jeu, il faut qu'elle ait été touchée à 2 reprises(au lieu d'une auparavant). La reprise de jeu si le but est refusé : 6 m

Placement de l'arbitre sur différentes phases de jeu:

Raymond THILLOU explique sur tableau magnétique la place que doit occuper l'arbitre au cours d'un match.

Règle importante à retenir: Ne jamais tourner le dos au juge de touche et toujours avoir la vision du ballon et du juge de touche .Si l'arbitre est bien placé , il devra moins courir.

Penalty: Aucun joueur ne rentre dans la surface avant que le ballon ne soit botté. **Important:** Si le ballon touche un montant du but et qu'il revient vers le joueur , celui-ci ne pourra pas le taper une nouvelle fois . Lors d'un changement , le joueur remplaçant ne doit pénétrer sur le terrain que lorsque le joueur remplacé l'a quitté.

Raymond présente ensuite les signes que doivent utiliser l'arbitre et le juge de touche. Il est préférable d'avoir une gestuelle claire plutôt que d'utiliser la parole.

Feuille de match:

Indiquer la date , l'heure , et cocher s'il s'agit d'un match de championnat ou de coupe , indiquer le score.

Le nom du dirigeant est obligatoire , il peut être un joueur.

Vérifier que le numéro des maillots est bien inscrit. La numérotation est maintenant obligatoire.

Colonne NP à cocher si un joueur n'a pas participé a la rencontre (important pour les équipes à double affiliation et pour les clubs à plusieurs équipes).

Le nom des capitaines doit être lisible , il doit signer avant le match contrairement à l'arbitre qui signe après le numéro de licence de l'arbitre et des assistants doit être inscrit. Si la touche est assuré par plusieurs joueurs , mentionner "joueurs remplaçant" .

Avant le match , vérifier si la pharmacie est présente au bord du terrain et cocher la case .

Avertissement: 1 croix pour 1 carton jaune , 1 autre croix pour un 2ème carton jaune , la case "expulsé" n'est cochée que pour un carton rouge direct.

Attention: Bien vérifier que les feuilles blanches et jaunes soient lisibles.

Remarque: Cette saison , la licence peut être présentée sur un support multimédia.

Barème de fair play: Voir feuille annexe

Ce barème est purement indicatif, il apporte une aide et guide l'arbitre pour sa notation pour homogénéiser les notes entre arbitres.

Arbitrage:

L'examen théorique a été réformé afin que les candidats fassent leurs 2 matches de validations rapidement.

Il se présente désormais sous forme de QCM , le candidat saura ainsi le soir même s'il est reçu.

La 1ère session aura lieu le samedi 17 octobre 2015 avec un rattrapage programmé le mardi 27 octobre 2015 et la 2ème session le samedi 5 mars 2016 avec un rattrapage programmé le mardi 15 mars 2016 ;

Désignation des arbitres:

Lorsque le club reçoit et que son arbitre a été désigné sur un autre match , un arbitre sera mis a disposition de l'équipe (sauf si l'arbitre du club s'est désigné trop tard).

En cas d'erreur ou d'omission sur une désignation , n'hésitez pas a la signaler a José Vié.

Superviseurs:

Florence Vié, Albert Nocet, Thierry Gilbert, Christophe Bony, Michael Lescureux, Raymond Thillou, José Vié et a noter que David Lahaye devrait le devenir en cours de saison.

Questions Diverses:

Ces dernière ont été traitées au cours de la réunion .

La séance est levée a 21h45

La secrétaire adjointe :

Fany GILBERT